

Tegenbieden	
Informatiedoublet plus speciale antwoorden	
Normaal	
In uitpas	
Gewoon volgbod plus speciale antwoorden	
Normaal; nieuwe kleur op 1-niveau forcing	
Nieuwe kleur op 2-niveau constructief maar NF	
Na Ma: 1 ^e cue/2♣ 3krt steun; 2SA=4krt steun; 2 ^e cue: mixed raise	
In uitpas	
1SA-volgbod	
15-18	
Antwoorden	System on
In sandwich	Overige kleuren
In uitpas	11-14 (na mi); 12-16 na Ma
Gewoon sprongvolgbod	
Zwak	
In uitpas	Intermediate
Tweekleurenvorgbiedingen	
Michaels; (1mi) 2mi = zwak of sterk Ma; 3mi= intermediate Ma	
In uitpas	Cuebid Michaels; 2SA=18-20
Tegen 1SA-opening	
Multi-Landy	
Tegen sterke SA: X=4Ma5mi; tegen zwakke SA: X=straf	
In uitpas	Idem
Tegen preëemptieve openingen	
Info doubletten; tweekleuren spellen	
Tegen kunstmatige sterke openingen (zoals 1♣, 2♣)	
Tegen 1♣ (ook na 1♦ antwoord): X= Ma; 1SA =minors	
Overig tegenbieden en competitief bieden	

Tegenspelen				
Uitkomstprincipes				
Tegen troef	1 ^e , 3 ^e , 5 ^e (ook van interne series zoals HBT)			
Tegen SA	kleintje plaatje, maar 3 ^e van interne series			
In partners kleur	Idem			
Later voorspelen	Idem			
Overig uitkomen	Evt 4 ^e van 6krt; H van AH sec of met x-ton ernaast			
Uitkomsten naar uitkomstkaart				
Uitkomstkaart	Tegen troef van	Tegen SA van		
Aas	AH+	AH+		
Heer	HV+, AH sec of met x-ton	HV+, AHB+		
Vrouw	VB+	VB+, HVT9+		
Boer	0 of 2 hoger	0 of 2 hoger		
Tien	0 of 2 hoger	0 of 2 hoger		
Negen	0 of 2 hoger	2 hoger of 9x		
Middenkaart	1/3/5, soms 4 ^e van 6krt	Xx, xXx+		
Laagste kaart	1/3/5	Kleintje plaatje		
Signalen in volgorde van prioriteit (methode en betekenis)				
Tegen	Prio	Op voorspelen door		Bij niet bekenen
		Partner	Leider of blinde	
Troef	1	laag/hoog = aan	laag/hoog = even	laag/hoog = aan
	2	laag/hoog = even	Lavinthal	laag/hoog = even
	3	Lavinthal		Lavinthal
SA	1	laag/hoog = aan	laag/hoog = even	l/h = aan
	2	laag/hoog = even	Lavinthal	laag/hoog = even
	3	Lavinthal		Lavinthal
Bijzondere signalen				
Verdeling later		☒ Huidig ☐ Oorspronkelijk		
Kleurvoorkeurmethode		Lavinthal		
Signalen in troefkleur		Troefecho of Lavinthal		
Inleggen/opstappen				
Overige signalen		Odd ball tegen SA		

Systeemkaart	
	
Lidnummers	Namen
00890065	Jan-Willem Boiten
2231005	Simon ter Elst
Uitkomend voor	BB Nijmegen
Versiedatum	September 2022
Algemene aanpak en stijl	
Basissysteem	2-over-1 MF Dutch doubleton
1SA-opening	
14-16	
Biedingen waarop de tegenpartij bedacht moet zijn	
Opening	Betekenis
1♣	Natuurlijk of balanced: ook 5krt ♦
2♦	Multi
Speciale antwoorden en competitieve biedingen	
Transfers en Switch na interventie	
Speciale doubletten, redoubletten en forcing passen	
Support	
Weinig forcing pas; alleen bij evidente situaties	
Psychs	☐ Nooit ☒ Zelden ☐ Regelmatig
Overige belangrijke punten	

Openingen en vervolg

Opening	Kunst- matig	Minimale lengte	Negatief dublet tot en met	Omschrijving	Antwoorden	Verder bieden	Aanpassingen na tussenbieden of na voorpas
1♣	☒	2	4♥	bal ook met 5♦ 11-13 of 17-19 of 11-19 unbalanced met ♣	1♦=1) 0-7 HCP 2) 8-10 HCP 4-4 Ma 3) echt Walsh 4) 3334 1Ma= Natural 8+ Walsh; 2♣ inverted 5+krt zwakke jumps; 3X = preëemptieve invite	1♣-1♦-1♥ 11-13 bal of nat. (♣+♥) 1♣-1♦-1SA =17-19 XYZ (Y=1♥/♠; Z=SA)	Fit bids, transfers en switch na tussenbieden
1♦	☐	4	4♥	Unbalanced: 5+krt ♦, of elke 4441 4krt ♦	2♦ = inverted 4+krt; zwakke jumps; 3♣=4+♦; 7-9 HCP 3X=preëemptieve invite	XYZ na 1♦-1♥-1♠ 1♦-1Ma-1SA/2♣/2♦: transfers	Zie 1♣
1♥	☐	5	4♦	openingswaarde	2♠=zwak; 2SA= 9-14HCP; 3+krt ♥; 3♣=4+♥; 6-8 HCP 2♣; MF relay; 3♦=6+krt invite; 3SA=splinter ♠	Gazilli (ook na 1♥-1♠)	2♣/2♦: Drury resp. 3/4 krt steun Transfers & switch na tussenbieden
1♠	☐	5	4♥	openingswaarde	zie 1♥; 3♥=6+krt invite	zie 1♥	zie 1♥
1SA	☐		4♦	14-16	Stayman/transfers; 2♠ 6+krt mi; 3♣=toont/vraagt 5Ma; 3♦=invite Ma of 5/5 mi GF; 3♥/♠=3krt ♥/♠; kort oMa MF; 4♣/♦=transfer ♥/♠		Transfer Lebensohl
2♣	☒	-		1) Zwakke twee ♦ (5krt+) 2) MF ♣/♥/♠ 3) 22-23 SA	2♦ = NF relay 2Ma = NF; natuurlijk 2SA = forcing relay		
2♦	☒	-		1) Zwakke 2 ♥/♠ (5+krt) 2) MF ♦ 1/2 suiter 3) 24-25 SA	2♥/♠ & 3/4 ♥ converteerbaar; 2SA = forcing relay 3mi= NF; 3♠= echt; invite		2♦ (x) xx = eigen kleur (bied 2♥)
2♥	☒	5		Muiderberg 5♥+4+♣/♦ (kwets meestal 5/5)	2SA=relay; mi of inviterend+ 2♠/3♣/3♦ = natuurlijk; NF		
2♠	☒	5		Muiderberg 5♠+4+♣/♦	Zie 2♥; 3♥ = echt; NF		
2SA	☐		4♦	20-21 SA	ROMEX Stayman, transfers, 3♠=minors; 3SA=to play 4X= transfer (X+2)		
3♣	☐	6		Preemptief	4♦=slamtry ♣		
3♦	☐	6		Preemptief	4♣=slamtry ♦		
3♥	☐	6		Preemptief	4mi=cue		
3♠	☐	6		Preemptief	4mi=cue		
3SA	☒			1 ^e /2 ^e goede Ma preempt; 3 ^e /4 ^e to play	1 ^e /2 ^e : 4♣=slem interesse; 4Ma = converteerbaar		
4♣	☐	7		Preemptief		Bieden op hoog niveau en slembieden	
4♦	☐	7		Preemptief		1430 RKCB; gemengde cue; 3♠/3SA non-serious bij ♥/♠ troef; last train	
4♥	☐	7		Preemptief		5SA grand slam force of pick-a-slam; splinters	
4♠	☐	7		Preemptief			
4SA	☐					Alleen forcing pas in evidente MF situaties	
5♣	☐			To play			
5♦	☐			To play			