

Tegenbieden	
Informatiedoublet plus speciale antwoorden	
Redelijk standaard (incl equal level conversion)	
Best-minor lebensohl na infodubbel op 2-niveau	
Flexibel (iha niet op hoog niveau met 1-kleurenspeel)	
In uitpas	Idem
Gewoon volgbod plus speciale antwoorden	
1-hoogte redelijk aggressief	
2-hoogte solide (behalve mogelijkserwijs 1♦-2♣)	
In uitpas	Normaal
1SA-volgbod	
(15)16-18	
Antwoorden	System-on
In sandwich	Idem
In uitpas	11-14(16) afhankelijk van opening
Gewoon sprongvolgbod	
Zwak, met voorgepaste partner grote range	
In uitpas	Solide opening
Tweekleurenvorgbiedingen	
Indien 1m >=4: 1m-2m=♥+♠ (anders 2/3m echt en 1♣-2♦=♥+♠)	
1♣-2N=♥+♦, 1♦-2N=♥+♠, 1m-3m vraagt stopper	
1♥-2♥ = ♠+♣, 2N=♠+♦, 3♥=♦+♠	
1♠-2♠ = ♥+♣, 2N=♥+♦, 3♠=♦+♠	
In uitpas	Alleen 'gewone' michaels
Tegen 1SA-opening	
Multi-landy, dubbel=punten	
Tegen zwakke sans (min 13 of lager) constructief	
In uitpas	Tegen sterke sans dubbel=minor of sterk
Tegen preëemptieve openingen	
Natuurlijk, dbl=takeout	
Tegen multi en vgl: dbl=(12)13-15 bal of sterk, latere dbl=takeout	
Tegen kunstmatige sterke openingen (zoals 1♣, 2♣)	
Tegen sterke klaver: Dbl=♥+♠, 1NT=♥+♠ minimaal 55	
Overig tegenbieden en competitief bieden	
Cue is meestal fit voor partner (of erg sterk)	

Tegenspelen				
Uitkomstprincipes				
Tegen troef	1-3-(4)-5 (behalve interne serie)			
Tegen SA	1-(2)-3-(4)-5 gecombineerd met attitude (behalve interne serie)			
In partners kleur	Idem			
Later voorspelen	Meestal attitude (niet strict) evt icm 1-(2)-3-(4)-5			
Overig uitkomen	Attitude indien gesteund / lengte bekend			
Tegen SA in partners kleur keuze tussen attitude en derde				
Uitkomsten naar uitkomstkaart				
Uitkomstkaart	Tegen troef van	Tegen SA van		
Aas	Ax,AKx(xx)	Ax,AK(xxx)		
Heer	AK,KQ(xxx), Kx	KQJ/T(xx),Kx,AKJTx		
Vrouw	QJ(xxx), Qx	AQJ(xx),QJT/9(xx),Qx,KQT9x		
Boer	KJT(xx),JT(xxx),Jx	HJT(xx),JT9/8(xx),Jx		
Tien	HT9(xx),T9(xxx),Tx	HT9(xx),T9(xxx),Tx		
Negen	H98(xx),98(xxx),9x	H98(xx),98(xxx),9x		
Hoge kaart	Xx	Xx,Xxx,xXxx,TXx		
Lage kaart	xxX,xxXx,xxxxX	HxX,HxXx,HxxxX		
Heer mogelijk van AKx(xx) op vijfenniveau en hoger				
Start met 8 mogelijk van 98xx(x) tegen SA				
Signalen in volgorde van prioriteit (methode en betekenis)				
Tegen Troef	Prio	Op voorspelen door		Bij niet bekennen
		Partner	Leider of blinde	
	1	Laag aan (obv shift)	Suit pref / laag even	Laag aan (1°)
	2	Suit pref / laag even		Laag even
3				
SA	1	Laag aan (obv shift)	Smith (hoog aan)	Laag aan (1°)
	2	Suit pref / laag even	Suit pref / laag even	Laag even
	3			
Bijzondere signalen				
Verdeling later		☒ Huidig ☐ Oorspronkelijk		
Kleurvoorkeurmethode		Natuurlijk		
Signalen in troefkleur		Suit pref / laag even		
Inleggen/opstappen		Laagste van 2, hoogste van meer		
Overige signalen				
Obvious shift in slag 1 (afsignaal suggereert tolerantie voor obv. shift)				
Veelvuldig kleurpreferentie				
Smith bij eerste mogelijkheid tegen SA (tenzij count voor gaat)				

Systeemkaart	
	
Lidnummers	Namen
10573885	Kamiel Cornelissen
10573893	Erik-Jan Krijgsman
Uitkomend voor	Onstein 4
Versiedatum	26 mei 2021
Algemene aanpak en stijl	
Basissysteem	5-kaart hoog
1SA-opening	15-17
2-over-1 meestal forcing tot 2N (behalve na 1♠-2♣)	
Normale openingen (redelijke 12 bal / 11 unbal / 10- extreme v.)	
Normale preëempts (3-niveau regelmatig 6)	
Biedingen waarop de tegenpartij bedacht moet zijn	
Opening	Betekenis
2♣	Zwakke twee in ♦ of sterk
2♦	Multi (zwakke 2 in ♥ of ♠ of een sterke hand)
2♥/♠	Muiderberg (zwak met 5♥/♠, 4+m)
Speciale antwoorden en competitieve biedingen	
Speciale doubletten, redoubletten en forcing passen	
Support (re)doublet	
Zelden strafdoubletten (vaak maximaal / forward going / etc)	
Pass-double-inversion vanaf 4♥ indien beide partijen fit	
Psychs ☐ Nooit ☒ Zelden ☐ Regelmatig	
Overige belangrijke punten	

Openingen en vervolg

Opening	Kunst- matig	Minimale lengte	Negatief doublet tot en met	Omschrijving	Antwoorden	Verder bieden	Aanpassingen na tussenbieden of na voorpas
1♣	☒	2	4♥	A. Natuurlijk	Walsh	2-way checkback na 1N rebid	
				B. Balanced (11)12-14 / 18-19	2♣=forcing (10+)	2N/3♣ enige niet MF na 2♣	
				(zelden xx44)	2♦/2♥/2♠=xfer, 3♣=zwak		
1♦	☐	4	4♥	Natuurlijk, kan (11)12-14 of 18-19 bal	2♣=forcing tot 2N	2-way checkback na 1N rebid	
				(meestal met xx44)	2♦=forcing (10+), 2M=zwak	2N/3♦ enige niet MF na 2♦	
1♥	☐	5	4♦	5+ Natuurlijk	2♣/♦=forcing tot 2N, 2♠/3♣=zwak, 2N=3+fit en inv+		
					3♦=mixed of MF met renonce, 3♥=zwak, 3N=3+fit nosplinter	Gazzilli-variant na 1♥-♠ en 1M-1N	
1♠	☐	5	4♥	5+ Natuurlijk	2♣ forcing (10+) kan met < 4♣ 3♦=zwak	2-way trials na 1M-2M	
					2♦/♥=forcing tot 2N, 2N=3+fit en inv+, 3♣=♥ zwak of SSSI	Na 3♣ is 3♦ inv+ ♥, rest natuurlijk	
					3♥=mixed of MF met renonce, 3♠=zwak, 3N=3+fit nosplinter		
1SA	☐		4♥	15-17	Stayman-relay, transfers (2♠=♣, 2N=♦), 3♣ vraagt 5M	Minor suit asking (3♦=4m)	Rubensohl in competitie
				Kan lichtelijk off-shape	Gerber, Texas transfers		
2♣	☒	0		A. Zwakke 2 in ♦	2/3♦=NF, 2N=forcing relay	Na 2N: 3♣=min, 3N=max	
				B. Sterk	Overig natuurlijk en constructief		
				(SF ♣/♦, GF any, 22-23/26-27/30-31 bal)			
2♦	☒	0		A. Zwakke 2 in ♥ of ♠	2/3/4M=pass or correct, 2N=sterke relay		
				B. Sterk	3♣/♦=forcing, 4♣ vraagt transfer, 4♦ vraagt major	Na 2N: 3♣/♦=min ♥/♠	
				(GF C/D, 24-25/28-29/32+ bal)		3♥/♠=max ♠/♥	
2♥	☒	5		Zwak 5♥ en 4+♣/♦	2♠=constructief, 2N=sterke relay, 3/4♥=to play	Na 2N: 3♣=nat (3♦ vraagt, rest MF)	
					3/4/5♣=pass or correct, 3♦=invite ♥	3M/♦/OM=min/med/max ♦	
2♠	☒	5		Zwak 5♠ en 4+♣/♦	2N=sterke relay, 3♥=constructief, 3/4♠=to play	Idem	
					3/4/5♣=pass or correct, 3♦=invite ♠		
2SA	☐			20-21 bal	Puppet stayman, transfers, 3N=5♠ en 4♥, texas transfers	Na xfer: 3N=2-fit en 5OM	
3♣	☐	6		Natuurlijk, zwak	4♦=SI ♣		
3♦	☐	6		Natuurlijk, zwak	4♣=SI ♦ tenzij 5♣ rebid		
3♥	☐	(6)/7		Natuurlijk, zwak	4m=SI ♥ tenzij 5m rebid		
3♠	☐	(6)/7		Natuurlijk, zwak	4m=SI ♠ tenzij 5m rebid		
3SA	☒			Gambling, dichte 7+ ♣ of ♦	4♦ vraagt splinter (5♣=om)		
4♣	☐	(7)/8		Natuurlijk, zwak	4♦=SI ♣	Bieden op hoog niveau en slembieden	
4♦	☐	(7)/8		Natuurlijk, zwak	5♣=SI ♦	4th suit forcing	
4♥	☐	(6/7)8		To play, kan 6-kaart met 5♣/♦		Splinters, mixed cues (in partners kleur meestal niet kort)	
4♠	☐	(6/7)8		To play, kan 6-kaart met 5♣/♦/♥		RKC1430, DOPI-ROPI (O=stap met 0 azen)	
4SA	☒			Specifieke azenvraag	5♣=geen, 5x=die, 5N=♣A, 6x= twee met deze	4C vaak major-fit	
5♣	☐	8		To play			
5♦	☐	8		To play			